

Аннотация к рабочей программе по внеурочной деятельности «Техническое моделирование» в 5-6 классе

Техническое моделирование - это самостоятельная творческая деятельность по созданию макетов и моделей технических объектов. Это процесс формирования у учащихся политехнических знаний и умений, развитие художественного вкуса. В процессе занятий у обучающихся формируются научно-технические навыки, развиваются интеллектуальные и творческие начала, воспитываются терпение и усидчивость. В этом состоит педагогическая целесообразность программы, что отражается в задачах государственной образовательной политики.

Программа рассчитана на учащихся 5-6 классов.

По программе на изучение курса отводится 35 часа из расчёта по 0,5 часа в неделю в каждом классе. Изменение количества часов возможно в случае возникновения форс мажорных обстоятельств (карантин, погодные условия и т.п.).

Форма занятий – кружковая.

С целью предоставления каждому учащемуся равных возможностей обучение построено на принципах дифференцированного индивидуального подхода. Это учитывается при выборе заданий (объектов).

Цель: развить познавательный интерес к техническому виду творчества, выявить способности, создать комфортные условия для их развития.

Задачи:

1. Осуществлять трудовое и эстетическое воспитание школьников
2. Закреплять и расширять знания, умения и навыки, полученные на уроках технологии
3. Совершенствовать и формировать навыки работы с наиболее распространенными инструментами ручного труда при обработке различных материалов
4. Формировать образное пространственное воображение и техническое мышление, расширять технический кругозор. Пробуждать интерес к устройству технических объектов.
5. Развивать у учащихся изобретательность и устойчивый интерес поисковой творческой деятельности рационализатора. Формировать умения самостоятельно решать вопросы конструирования и изготовления технических объектов.
6. Знакомить учащихся с простейшими элементами художественного конструирования и моделирования.
7. Формировать потребность в чтении графического изображения. Углублять знания по графической грамотности, программой. Обеспечить логический переход от работы по шаблонам к работе по чертежам
8. Осуществить реальный переход к продуктивному действию.